Обновление 1.2

Добавлен новый оператор – sqrt. Взятие квадратного корня. Принимает 1 аргумент.

Пример:

0 sqrt f 1 0 0

Добавлена новая функция, возвращающая расстояние от точки, до ближайшего пикселя. Lmin(). В качестве аргументов функции передаются координаты точек – числа от 0 до 1. Например Lmin(0.3,1): 0.3 от ширины по оси x, 1 – максимальная точка по оси y. Для точки центра масс необходимо передать один специальный аргумент Lmin(cm).

Пример:

0 + f Lmin(cm) f Lmin(0.3,1)

Добавлено упрощение для стандартного формата (.rsr). Теперь, если вам не требуется отдельно вычислять проценты или выстраивать сложную логику, то вы можете составить библиотеку в следующей форме:

1-я строка – название библиотеки, может быть любым

2-я строка количество символов.

Далее, как и в первом формате без процентов вы пишите вычисление для каждого символа, только перед количеством операций пишется сам символ

В конце такого файла необходимо написать ключевое слово – endfile.

Пример:

FLYTH# // название любое

6 // количество символов

F 7 // символ и количество операций для него

0 \* c 6.7 f 6

1 \* c 16 f 28

2 \* c 7.7 f 30

3 + v 0 v 1

4 + v 3 v 2

5 / v 4 c 30

6 = v 5 empty 0

L 7

0 \* c 5.2 f 11

1 \* c 170 f 8

2 \* c 59 f 32

3 + v 0 v 1

4 + v 3 v 2

5 / v 4 c 230

6 = v 5 empty 0

…

endfile

Еще раз подчеркиваю – все библиотеки, написанные до этой версии – полностью актуальны. Изменение программы связано с добавлением нового функционала. Прежний функционал остаётся в неизменном виде.